



TROFEO ALBERTO CASTELLI per OASIS

COMPOSIZIONE DELLA SQUADRA

1. Viene disputato un torneo di calcio a 5 giocatori con finalità benefica da svolgersi nell'arco di un'unica giornata organizzato in maniera congiunta da Fondazione Alberto Castelli e Associazione Circolo Oasis.
2. Il torneo può avere due categorie distinte: maschile e femminile. Non sono ammesse squadre miste. La formula della manifestazione prevede una fase a gironi con gare di sola andata e una fase successiva denominata "playoff" a cui accedono tutte le squadre partecipanti. Il calendario con la descrizione della formula della manifestazione viene fornito al Capitano di ogni squadra alla chiusura delle iscrizioni prevista per il 27 Settembre p.v.
3. Ogni "form di iscrizione" compilato dovrà comprendere l'indicazione di nome, cognome, data di nascita e ruolo (giocatore/portiere) di ogni partecipante; l'insieme dei nomi va a costituire la "rosa" di ogni squadra partecipante. Ogni giocatore potrà essere iscritto in una sola rosa.
4. Ogni squadra partecipante deve indicare un Capitano che gestisce i rapporti tra la squadra e l'organizzazione.
5. Prima di iniziare la manifestazione dovrà essere compilata e presentata l'apposita "Distinta di gara" (consegnata dall'organizzazione il giorno della manifestazione). La stessa è valida per ogni gara del torneo.
6. Sulla distinta di gara possono essere inseriti un minimo di 6 ed un massimo di 9 nomi (il numero 1 è obbligatoriamente riservato al portiere)
7. Verrà considerata sconfitta con il risultato di (0-3) la squadra che si presenterà in distinta con un numero minore o uguale di 4 partecipanti anche se viene assicurata comunque la disputa della gara.
8. Le sostituzioni sono volanti. Potranno quindi essere previste sia durante la gara (a gioco fermo avvisando l'arbitro) sia durante l'intervallo tra primo e secondo tempo.
9. L'organizzazione mette a disposizione un presidio sanitario presente durante tutte le fasi della manifestazione.
10. In caso di infortunio il giocatore è autorizzato a lasciare il campo e può essere sostituito da un giocatore presente in panchina. Il rientro del giocatore uscito per infortunio potrà avvenire inderogabilmente solo dietro il parere favorevole del personale sanitario presente alla gara.

DISTINTA DI GARA – MODALITA' DI AMMISSIONE ALLE GARE

1. L'organizzazione declina ogni responsabilità dal punto di vista assicurativo e sanitario. Prima della propria gara di esordio il Capitano deve consegnare all'organizzazione la modulistica compilata per entrambe le esigenze.
2. E' obbligatorio utilizzare le pettorine fornite dall'organizzazione.

DURATA DELLA GARA

1. La fase a girone e le fasi successive (playoff, semifinali e finale 1°-2° posto) prevedono gare a rapido svolgimento con due tempi da 9 minuti ciascuno;
2. L'intervallo di metà tempo non può essere superiore a 1 minuto.
3. In caso di parità durante le fasi successive del torneo l'arbitro provvede a far calciare una serie di 3 rigori per squadra; persistendo la parità, si procede a calciare i rigori "ad oltranza" sino a quando, a parità di rigori calciati, una squadra risulta in vantaggio. In caso di ulteriore parità nella fase detta "ad oltranza" si possono proporre i giocatori che già avevano calciato la prima serie di rigori con possibilità di utilizzare una nuova sequenza. Sia la prima serie di rigori che i rigori ad oltranza devono essere calciati ogni volta da un giocatore diverso scelto tra tutti i giocatori riportati in distinta (portieri compresi) e non solo tra quelli presenti in campo al termine della gara. La scelta del portiere (in caso di presenza di due portieri in distinta) viene effettuata contestualmente alla scelta dei tiratori e i due non possono alternarsi a parare. Queste decisioni devono essere comunicate all'arbitro prima dell'inizio dei calci di rigore.

CRITERI DI QUALIFICAZIONE

I criteri di qualificazione per determinare la vincente del girone sono i seguenti:

1. Maggior numero di punti (3 punti alla squadra vincente, 1 punto alle squadre che pareggiano, 0 punti in caso di sconfitta).
2. Esito scontro diretto tra le squadre interessate.
3. Differenza reti.
4. Maggior numero di reti segnate.
5. Minor numero di reti segnate.
6. In caso di ulteriore parità, sorteggio alla presenza dei rappresentanti delle squadre interessate

REGOLE DI GIOCO E NORME DI COMPORTAMENTO

1. Intemperanze, scorrettezze gravi, insulti e gesti volgari da parte dei partecipanti sono sanzionate con l'espulsione dal campo di gioco perché non in linea con la filosofia della manifestazione.
2. Non esiste la posizione di fuorigioco.
3. Non esistono punizioni dirette, tranne il calcio di rigore.
4. Non sono valide le reti segnate direttamente dal portiere su rimessa e/o in azioni di gioco, qualora il portiere abbia preso in mano la palla.
5. Risulta valida la rete segnata direttamente su tiro diretto da azione di calcio d'angolo.
6. I giocatori possono passare la palla al portiere con i piedi, e questi non potrà raccoglierla con le mani.
7. La rimessa laterale va effettuata con i piedi.
8. La rimessa dal fondo viene effettuata dal portiere di piede o con le mani.
9. La distanza della barriera dal punto in cui viene battuta la punizione indiretta è di 5 metri.
10. Sono unicamente consentiti l'uso di scarpini da calcetto o scarpe da ginnastica.
11. Non sono ammessi reclami e non esistono ricorsi.

TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI E USO IMMAGINI

Attraverso la partecipazione al "Trofeo Alberto Castelli per Oasis" ogni giocatore autorizza Fondazione Alberto Castelli e Associazione Circolo Oasis al trattamento dei dati secondo le recenti normative di Legge per scopi associativi e tecnici relativi alla manifestazione. Contestualmente ogni giocatore autorizza Fondazione Alberto Castelli e Associazione Circolo Oasis alla pubblicazione e divulgazione sui rispettivi canali social di fotografie o immagini riguardanti gli stessi, senza poter rivendicare diritti, risarcimenti o compensi. La mancata autorizzazione al trattamento dei dati non consente di poter confermare la partecipazione del giocatore alla manifestazione.